

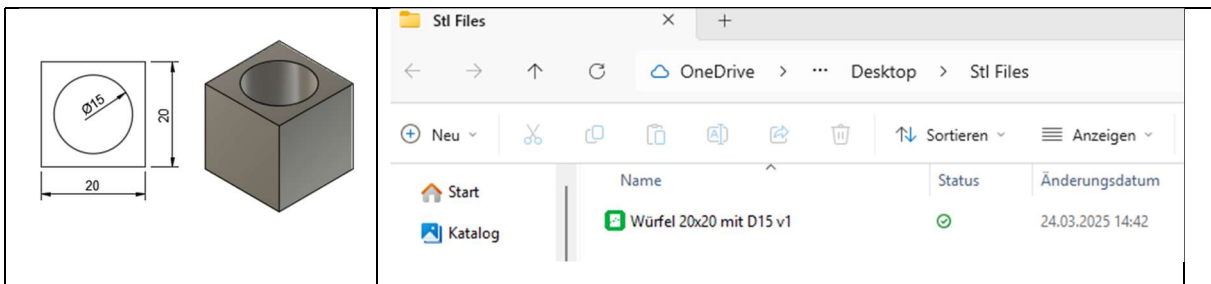
Kleine Anleitung zu 3D-Printer Bambu

PAN, 25.März 2025

Der Bambu 3D Printer ist ein Vollautomat mit wenig Wartungsbedarf. Von Zeit zu Zeit sollen die metallischen Achsen gesäubert und geschmiert werden, nur die x-Achse aus Carbon darf nicht geschmiert werden. Die Druckplatte muss sehr sauber sein und sorgfältig eingelegt werden, manchmal besser mit der Rückseite nach oben mit Doppelmarken vorne links.

Der Bambu ist über WLA mit dem Arbeits-BC verbunden und kann weit entfernt vom Arbeit PC im Hobbyraum platziert werden. Empfehlenswert ist ein zusätzlicher fernsteuerbarer Power Adapter. Mit Video werden die laufenden Arbeiten des Bambu auf dem PC angezeigt. Nach einem auf dem PC angezeigten abgeschlossenen Druck kann man auf dem Drucker Display den erfolgreichen Druck quittieren, den Drucker ausschalten, das Druckteil entnehmen und die gereinigte Druckplatte sorgfältig (Unter Taschenlampe-Beleuchtung!) wieder einlegen.


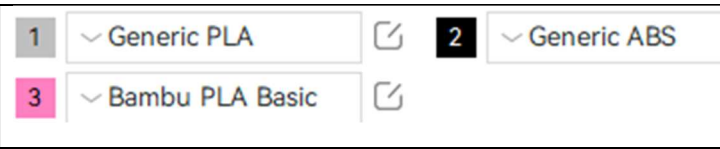
Neues 3D Objekt zeichnen und als STL in einen leeren STL-Ordner exportieren




Drucker vorbereiten

<p>Fig.1: PLA Grey, ABS Black, PLA Bambu Green in AMS-Fächer einlegen, aber nicht laden</p>	<p>Fig.2: Drucker einschalten, alle Fächer sind leer, bei den Füllstutzen blinken die LEDs</p>
	<p>Beim Filament-Einstecken blinkt das Lade LED, das Filament wird wiederholt eingezogen und zurück gespult, am Schluss leuchtet das LED</p> <p>Wiederholen für alle Filamente! Die Anzeige zeigt in den Fächern 1,2,3: PLA (grau 100%), ABS (rot,100%, PLA (grün,20%), Bei Fremd-Filamenten werden die Farben nicht richtig angezeigt, aber für Bambu-Filamente korrekt, hier Green.</p>
<p>Fig. 3: Filamente laden durch einstecken</p>	

Bambu Studio starten

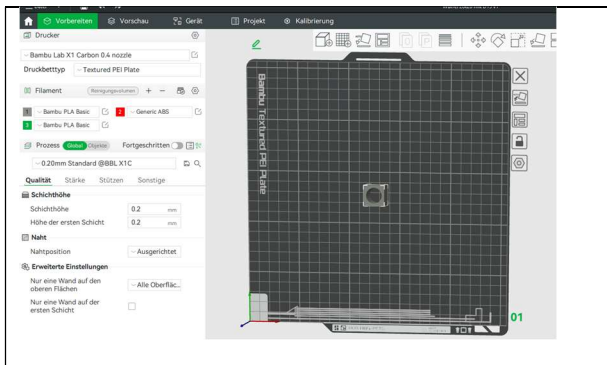
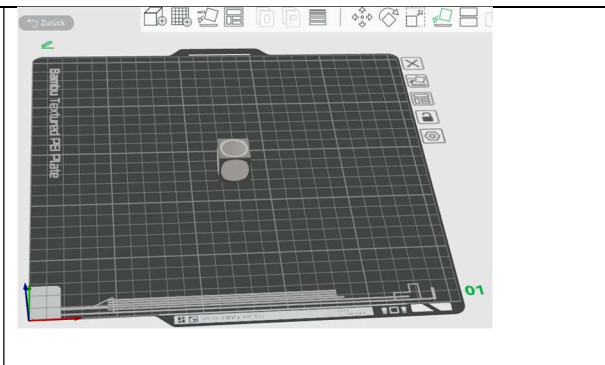
	
Fig. 3: Erste (falsche) Anzeige	Fig.4. Korrigierte Eingaben

		
Fach 1 grey	Fach 2 black	Fach 3 green

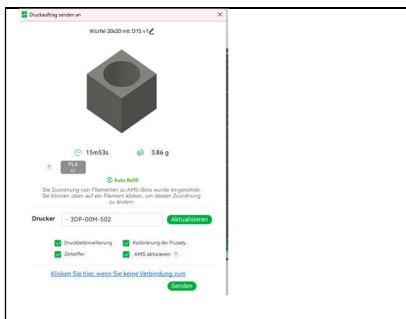


Die Farben können mit der Tastatur mit Ziffern 1,2,3 für das später zu erstellende Objekt auf dem Bambu Terminal angewählt werden und erscheinen im Video und in Druck korrekt. Hingegen werden auf dem später zu erstellten Slice-Terminal die Farben als grau PLA(A1), rot ABS(A2) und grau PLA (A3) angezeigt!

Druckauftrag erteilen

Auf Bambu Studio neues Projekt erstellen

	
Fig.5: Eröffnung neues Projekt: Links oben «Würfel Symbol» anklicken und STL-File einfügen, Farbe wählen mit Taste 1,2 oder 3	Fig.6: Falls das Objekt nicht mit der gewünschten Seite auf der Platte liegt, Symbol 11(Würfel mit Pfeil) anklicken, z.B. für Querbohrung horizontal

Druckplatte Slicen und senden

	<p>Video erscheint mit laufenden Fortschritten</p> 	<p>Vorschau kurz vor Schluss</p> 
Fig. 7: Druckplatte aktualisieren slicen und senden: PLA A1, Display Farbe dunkel	Fig.8: Druckvorgang gestartet mit allen automatischen Funktionen	Fig.9: Druck fast fertig

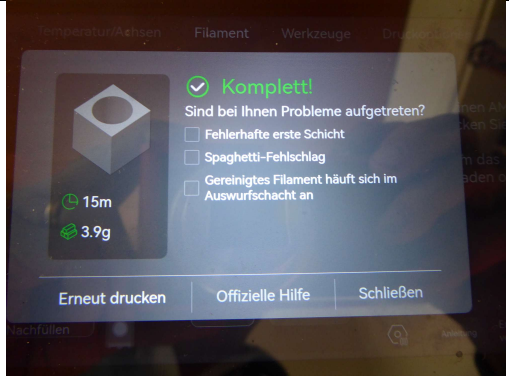


Fig.9: Druck fertig, wenn ok schliessen, Drucker ausschalten und Bambu Studio beenden

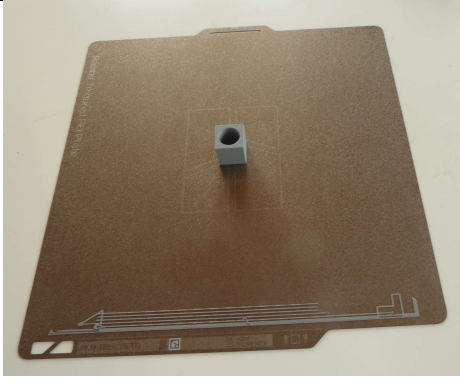


Fig.10: Gedrucktes Objekt entnehmen, Druckplatte reinigen und für nächsten Druck sorgfältig einfügen.

Endkontrolle

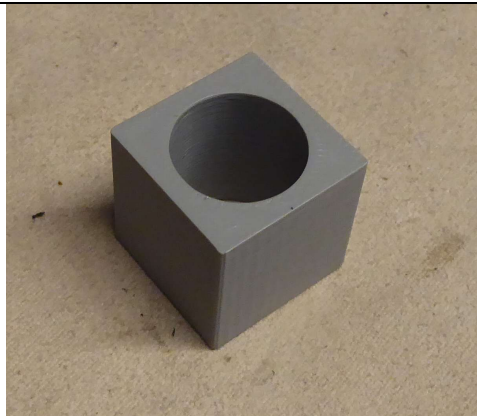


Fig.11: Glatte Flächen, 19.96x19.94x20.07 Toleranz +/-0.07, perfekt!

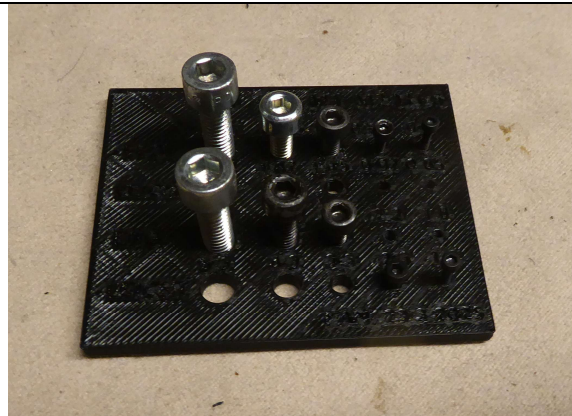


Fig.12: Platte für Gewindeprägung, Abweichung von Zeichnung: +/- 0.06 für ABS und PLA, perfekt!

Neustart

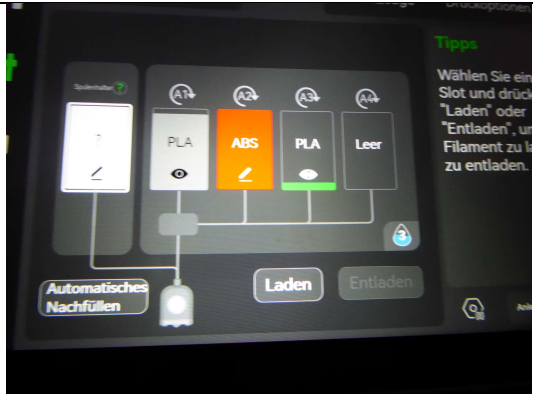


Fig.13: Vor Start: Filament leicht eingesteckt, Bei Start leuchten die LEDs, Rollen werden hin und her bewegt, bereit zum Drucken!



Fig.14: Vor Start: Filamente gänzlich entfernt: Bei Start blinken die LEDs, bereit für neue Filaments einfügen.